

# RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS

## 3º E.S.O

### 1 APRENDERÁS A

interpretar, modelizar y resolver problemas de la vida cotidiana y propios de las matemáticas.



### 2 LOGRARÁS

analizar las soluciones de un problema usando diferentes técnicas y herramientas, desde un punto de vista lógico y crítico

### 3 FORMULARÁS

conjeturas que le lleven a nuevos problemas, observando patrones y regularidades.



### 4 RECONOCERÁS

situaciones para ser abordadas en términos matemáticos

### 5 UTILIZARÁS

El pensamiento computacional creando algoritmos y productos digitales que den solución a problemas concretos..



### BUSCARÁS

conexiones entre las matemáticas y otras áreas de conocimiento.

### 7. PARTICIPARÁS

en proyectos en grupos, creando un ambiente de trabajo saludable.



[MÁS INFORMACIÓN](#)