

PROGRAMACIÓN INFORMÁTICA. 4º ESO

En esta asignatura, eminentemente práctica, el alumnado se iniciará en el mundo de la programación informática, realizando programas útiles y apps para smartphones. También descubrirán que la programación informática aplica el pensamiento lógico para la resolución de problemas.

La asignatura comienza con una introducción a los conceptos elementales, necesarios para poder implementar programas informáticos y continúa con las estructuras básicas de programación.

Los lenguajes utilizados son:

Scratch (1ª evaluación).

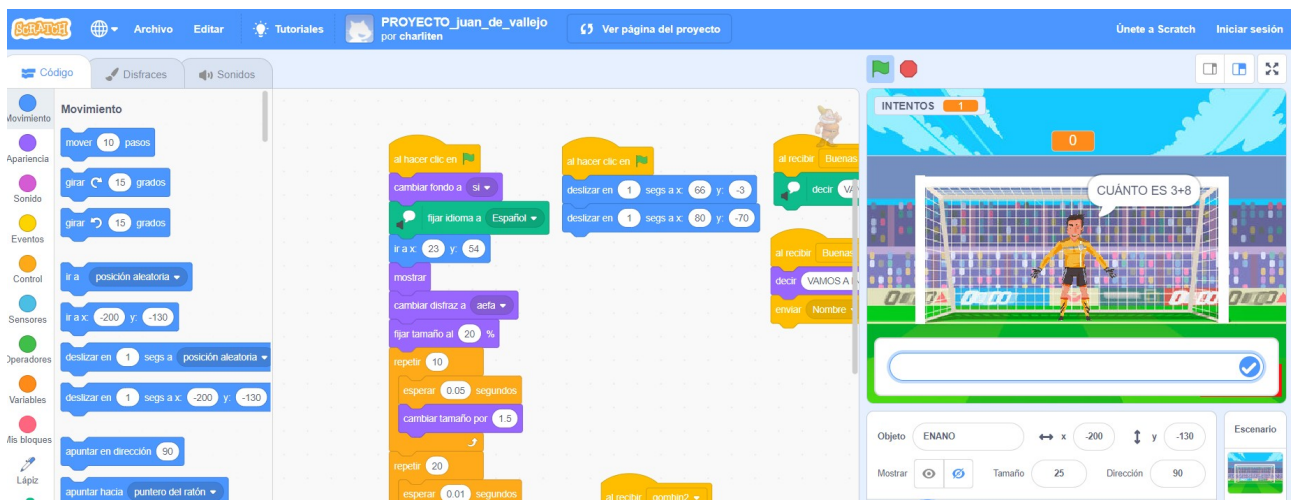
Scratch permite el desarrollo de habilidades mentales mediante el aprendizaje de la programación sin tener conocimientos profundos sobre el código. Se realizan una serie de actividades consistentes en la creación de pequeñas animaciones y juegos para ordenador o tablet y se acaba con un proyecto consistente en un videojuego educativo que el alumnado de 4º implementa para alumnos de 1º o 2º de primaria del CEIP Juan de Vallejo. En los siguientes enlaces están disponibles los videojuegos educativos del último curso.

<https://scratch.mit.edu/projects/814293797/>

<https://scratch.mit.edu/projects/818687985/>

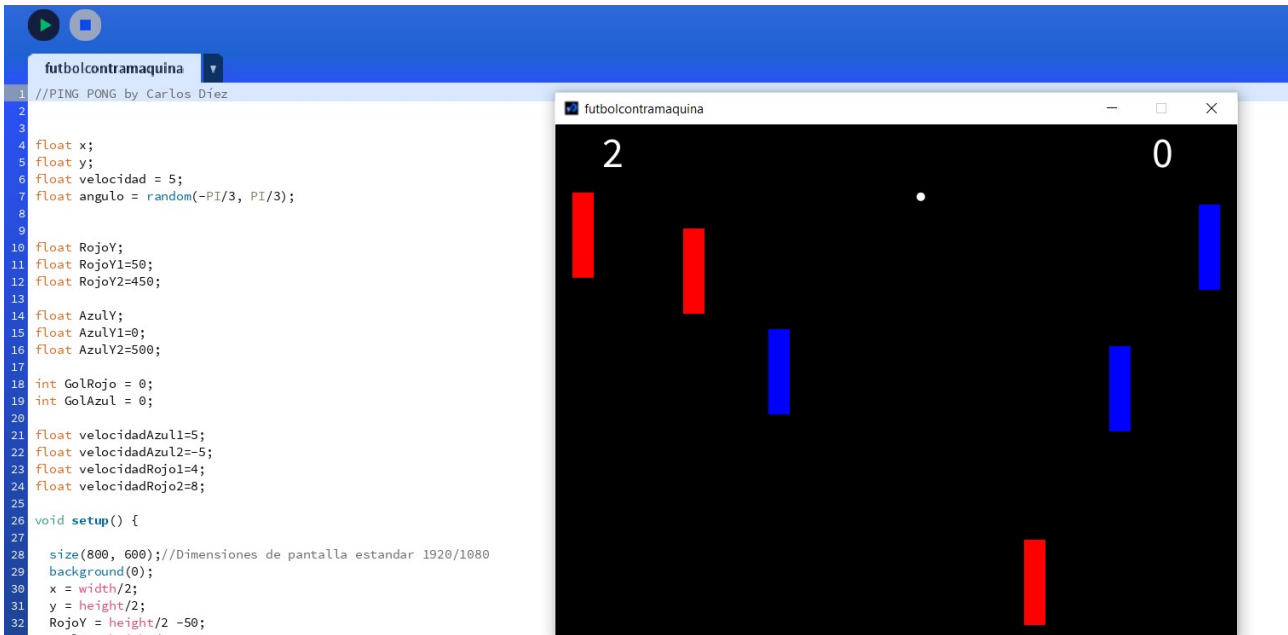
<https://scratch.mit.edu/projects/818690501/>

<https://scratch.mit.edu/projects/818702031/>



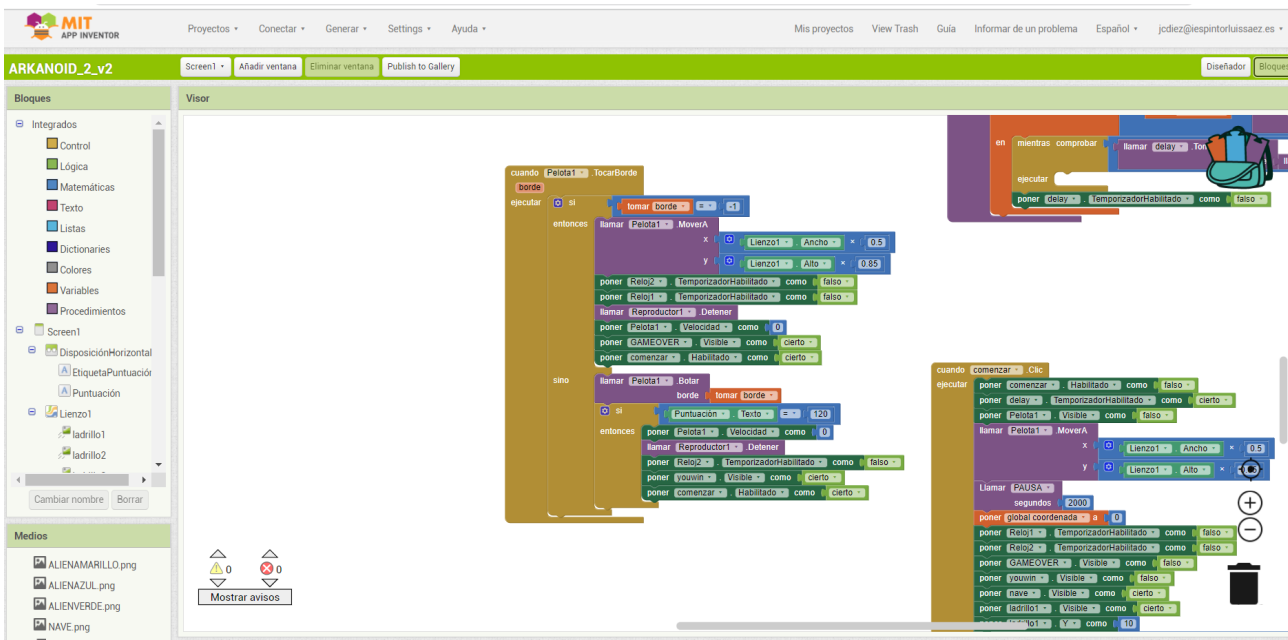
Processing (2ª evaluación)

Es un lenguaje de programación y entorno de desarrollo integrado de código abierto basado en Java, de fácil utilización, y que sirve como medio para la enseñanza y producción de proyectos multimedia. Se realizarán una serie de prácticas y un proyecto final consistente en un videojuego tipo “ping-pong”



App Inventor (3ª evaluación)

El alumnado, de forma visual y a partir de un conjunto de herramientas básicas, irá enlazando una serie de bloques para crear la aplicación móvil. Como en las evaluaciones anteriores, se realizan una serie de prácticas y se acaba con un proyecto final consistente en un videojuego.



En [este enlace](#) tienes un ejemplo del resultado final de uno de los videojuegos.